1. Бонусы с целями (Баланс, Очки опыта, Очки лояльности, Бесплатные раунды)
2. Отображение наименования бонуса, «Сумма бонуса» (количества раундов, очков лояльности, как абсолютных, так и относительных), «Отыгрыш», «Условие активации», «Активировать до»
3. Отображение «дополнительных данных» (информации о бонусе) в «Условиях» бонуса в казино;
4. «Промо коды»

ЧЛ-1 Действия: Выбрать любой неактивированный бонус с пустым полем «Промо коды», проверить, что он есть в списке бонусов. Занести в поле «Промо коды» следующую последовательность символов «A,A1,A-,AAAAAA,пробел+A, A+пробел, A+пробел+A,,,,$10,555,!»№;%:?,<AAA>» Сохранить бонус. Проверить эту строку в поле «Промо коды». ОР: лишние запятые и пробелы должны быть убраны, остальные символы должны оставаться без изменений.

ЧЛ-2 Действие: зайти в казино в раздел бонусы. ОР: Бонус должен исчезнуть из списка.

ЧЛ-3 Действие: ввести последовательно все промо-коды и удостовериться, что бонус появляется при нажатии кнопки «Поиск».

1. Чек-бокс «Отображать в каталоге»

ЧЛ-1 Действия: Выбрать любой активированный, затем неактивированный бонус, которые видны в списке бонусов. Установить в них значение параметра «Отображать в каталоге» - «не выбран». ОР: Бонусы не видны в списке бонусов.

ЧЛ-2 Действия: Установить в бонусах из ЧЛ-1 значение параметра «Отображать в каталоге» - «выбран». ОР: Бонусы видны в списке бонусов.

1. «Период» действия бонуса

ЧЛ-1 Действия: Выбрать неактивированный бонус, который виден в списке бонусов. Установить у него значение параметра «Период» равным текущей датой фундиста. ОР: Бонус виден в списке бонусов. Поле «Активировать до» равно текущей дате.

ЧЛ-2 Действия: Для бонуса из ЧЛ-1 установить значение параметра «Период» больше текущей даты фундиста, затем меньше. ОР: бонус не виден в списке бонусов.

1. Событие (Регистрация, Первый депозит, Повторный депозит, Депозит, Сумма депозитов, Ставка, сумма ставок)
2. «Выравнивание валют» для размера бонуса
3. «Выравнивание валют» для суммы события из финансовых условий
4. «Повторения» - Одноразовый, Раз в сутки, Раз в неделю, Раз в месяц
5. Бюджет бонуса;
   1. Цель «Баланс» - правила списания
   2. Цель «Очки опыта/Очки лояльности» - правила списания
   3. Цель «Бесплатные раунды» - правила списания
6. Правильность списания бюджета, поля «Начислено», «Доступно кредита», «Всего начислено»
7. Ограничения «Вывод денег»
   1. Цель «Баланс» 🡪 Ограничения /«Бонус+Выигрыш»/ «Бонус» / «Выигрыш» /«Вывод запрещен» /«Нет ограничений»/
   2. Цель «Очки опыта/Очки лояльности/ Бесплатные раунды» 🡪 Ограничения /«Выигрыш» /«Вывод запрещен» /«Нет ограничений»/
8. Ограничения «Срок действия» активированного бонуса (1 день, 2 дня, 3 дня и т.д.)
9. Ограничения «Действие истечения». Действия фундиста после того, как закончился период действия активированного бонуса.
   1. Цель «Баланс» 🡪 Действие /Сгорает бонус+выигрыш/Сгорает бонус/Сгорает выигрыш/Нет ограничений/Сгорает баланс/
   2. Цель «Очки опыта/Очки лояльности/Бесплатные раунды» 🡪 Действие /Сгорает выигрыш/Нет ограничений/Сгорает баланс/
10. Чек-бокс «Отменить при нулевом балансе»

ЧЛ-1 Действия: Создать бонус с выбранным параметром «Отменить при нулевом балансе», активировать. Не отыгрывая полностью этот бонус уменьшить баланс до нуля. ОР: бонус должен переместиться в раздел «Завершенные» с пометкой «Отменен»;

ЧЛ-2 Действия: Создать бонус с отмененным параметром «Отменить при нулевом балансе», активировать. Не отыгрывая полностью этот бонус уменьшить баланс до нуля. ОР: бонус должен оставаться активированным.

1. Статус «Активен», «Отключен»
2. «Условия бонуса»>«Общие» >«Объединение» Запрещено/Разрешено
3. «Условия бонуса»>«Общие» >«Только для уровней»
4. «Условия бонуса»>«Финансовые»> «Платежные системы» (для депозитов)
5. «Условия бонуса»>«Финансовые»>Сумма события
6. «Условия бонуса»>«Ваучеры»
7. «Условия бонуса»>«Региональные»> «Тип ограничения» > «Запрещено для/Разрешено для» (Языки,Страны)
8. «Условия бонуса»> «Игры»> «Выбранные игры» > «Игровые системы» категории, игры, %отыгрыша
9. Удаление бонуса, удаление активных бонусов
10. Изменение настроек существующего бонуса. Их влияние на активированные бонусы.